



NOM Prénom :

PROGRAMMATION

Classe :

1	2	3	4	CT 4-1 Décrire la structure ou le comportement des objets
---	---	---	---	---

Travail de recherche :

Filmer ou Chronométrer un feu de carrefour pour en décrire le fonctionnement.

1	2	3	4	CT 4-2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage
1	2	3	4	CT 5-4 Piloter un système connecté localement (ou à distance)
1	2	3	4	CT 5-5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant

Exercice n°1 : Allumer une DELExercice n°2 : Faire clignoter la DEL Orange (1 seconde / 1 seconde)

Exercice n°3 : Fonctionnement d'un feu tricolore  
(Vert 5 secondes → Orange 1 seconde → Rouge 6 secondes)

Exercice n°4 : Intégrer un Appel Piéton grâce au bouton poussoir.  
(Vert → Appel P. → Attendre 2 secondes → Orange 1 seconde → Rouge 6 secondes)

Exercice n°5 : Synchroniser 2 feux situés à un carrefour. (choisissez des durées adaptées)

Exercice n°6 : Le feu fonctionne comme à l'exercice 3 quand il fait jour (Entrée LDR=1) et comme l'exercice 2 quand il fait nuit (Entrée LDR=0)



NOM Prénom :

PROGRAMMATION

Classe :

1	2	3	4	CT 4-1 Décrire la structure ou le comportement des objets
---	---	---	---	---

Travail de recherche :

Filmer ou Chronométrer un feu de carrefour pour en décrire le fonctionnement.

1	2	3	4	CT 4-2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage
1	2	3	4	CT 5-4 Piloter un système connecté localement (ou à distance)
1	2	3	4	CT 5-5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant

Exercice n°1 : Allumer une DELExercice n°2 : Faire clignoter la DEL Orange (1 seconde / 1 seconde)

Exercice n°3 : Fonctionnement d'un feu tricolore  
(Vert 5 secondes → Orange 1 seconde → Rouge 6 secondes)

Exercice n°4 : Intégrer un Appel Piéton grâce au bouton poussoir.  
(Vert → Appel P. → Attendre 2 secondes → Orange 1 seconde → Rouge 6 secondes)

Exercice n°5 : Synchroniser 2 feux situés à un carrefour. (choisissez des durées adaptées)

Exercice n°6 : Le feu fonctionne comme à l'exercice 3 quand il fait jour (Entrée LDR=1) et comme l'exercice 2 quand il fait nuit (Entrée LDR=0)

